

# Micro-Folie

## Mobile Habitat Jeunes

### Catalogue animations 2024



# Musée Numérique



# Les contenus du musée numérique sont proposés par :



MINISTÈRE  
DE LA CULTURE

*Liberté  
Égalité  
Fraternité*



soutient les Micro-Folies et y propose une sélection  
de ses programmes pour VR et tablettes

# Micro-Causerie

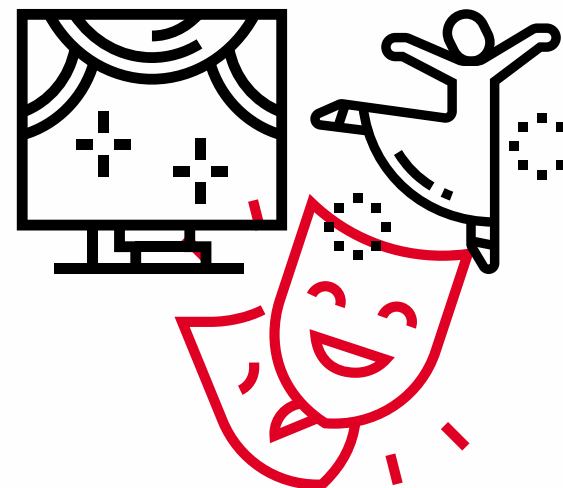
Une nouvelle façon d'aborder la culture

**Durée** : 40 min environ

**Outils** : tablettes, ordinateur, vidéoprojecteur

**Public** : tout public, groupe de max 20 personnes

La médiatrice propose une **discussion** autour d'**œuvres d'art** préalablement sélectionnées selon une thématique et invite les participants à donner leur avis. **L'objectif est de faire dériver la discussion vers une réflexion sur un sujet de société !**



## Exemple de thématiques abordées en 2024 :

- La ville et la modernité
- Le sport
- La place de la femme dans l'art
- Les arts urbains
- Les animaux
- Le Pixel Art et les jeux vidéos





# Micro-Causerie

Une nouvelle façon d'aborder la culture



# Tous les chemins mènent à l'oeuvre

Un jeu pour aborder l'Histoire de l'Art

**Durée :** 1h environ

**Outils :** tablettes, ordinateur, vidéoprojecteur, kit de jeu

**Public :** tout public, groupe de max 20 personnes

On constitue des groupes de maximum 5 personnes pour jouer au jeu *Tous les chemins mènent à l'œuvre*. Chaque équipe choisie une œuvre parmi la sélection proposée. Chacun son tour, les membres d'une équipe lancent le dé et répondent à la question correspondant à la catégorie, puis notent la réponse dans la fiche. Au bout de 40 min, chaque équipe présente ses réflexions aux autres équipes.



**Ce que je vois**



**De quoi ça parle**



**Comment c'est montré ?**



**Comment c'est fait ?**



**Et l'artiste alors ?**



**Ce que je ressens**

## Objectifs :

- Appréhender une œuvre par sa propre perception et ses sentiments
- Débattre sur le sens d'une œuvre
- Travailler en collaboration
- Développer son sens critique



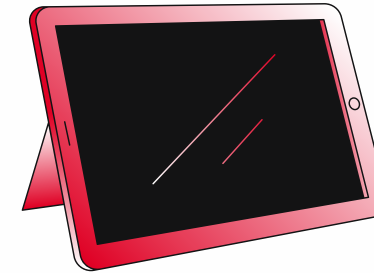
# Mode Collection

Découvrir en autonomie

**Durée** : pas de limite de temps

**Outils** : tablettes, ordinateur, vidéoprojecteur

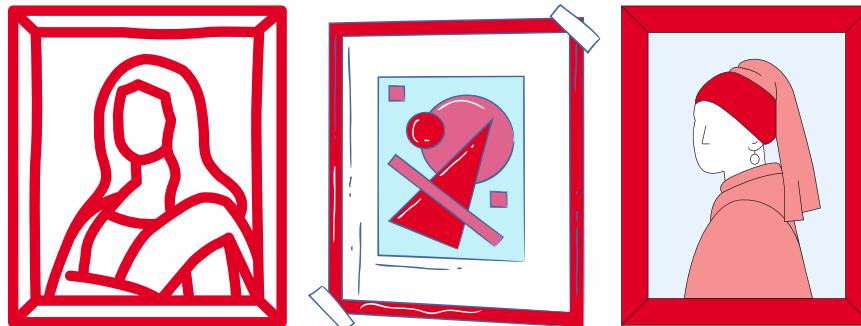
**Public** : tout public



Le mode collection de la Micro-Folie permet de visiter les collections proposées **en toute autonomie** grâce aux **tablettes** ! Les cartels et les œuvres complémentaires offre des explications claires et des ouvertures.

**Exemple de collection proposées :**

- Collections Nationales Fr
- Les Résidences Royales Européennes
- Les Châteaux de la Loire
- La Corse
- L'histoire de la Mode et du textile
- Collection Québec
- Collection Mexique
- Patrimoine industriel des Hauts-de-France



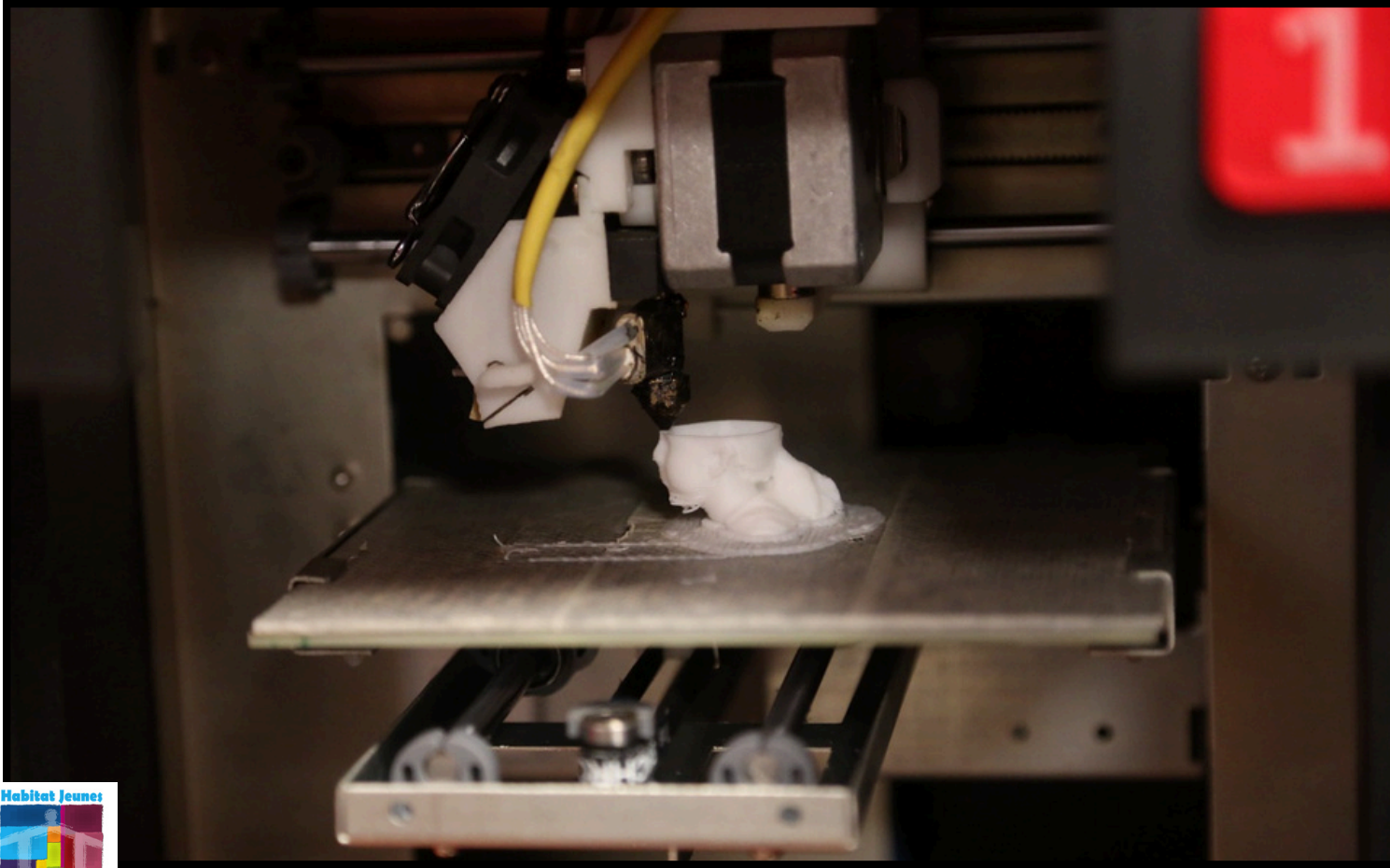
# Mode Collection

Découvrir en autonomie





# FabLab



# Atelier DIY\*

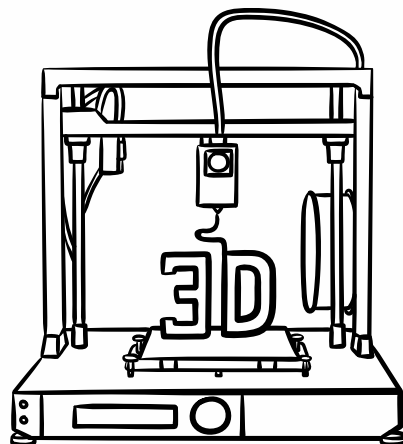
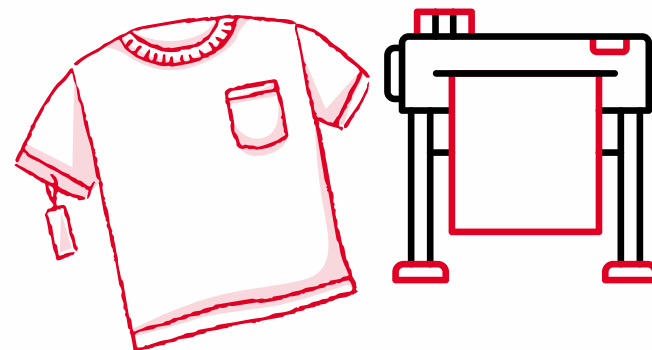
Fabrique du numérique

**Durée :** 1h à 2h

**Outils :** plotter de découpe, presse, imprimante 3D, machine à coudre

**Public :** tout public, groupe de max 10 personnes

Le FabLab est un **laboratoire de fabrication** dans lequel tout est possible : création de t-shirt, impression de petits objets en 3D, création de stickers, etc. Guidés par la médiatrice, les ateliers permettent d'apprendre à **maitriser** les outils de **création numérique**.



## Exemple d'atelier DIY proposés en 2024 :

- Création de t-shirt personnalisés
- Création de drapeaux en stickers (JO 2024)
- Modélisation 3D
- Fabrication de porte-clé grâce à l'impression 3D



\*DIY = Do It Yourself (fais le toi-même)

# Atelier DIY

Fabrique du numérique



# Numérique





# Réalité Virtuelle

Le Patrimoine grandeur nature

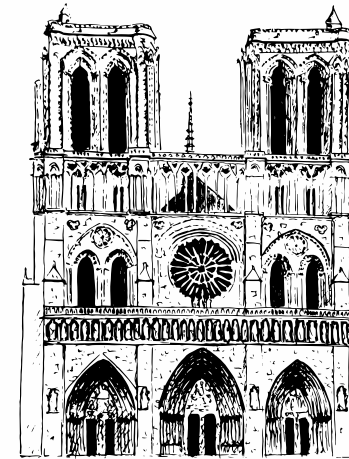


**Durée :** 1h

**Outils :** casque de réalité virtuelle, écran, vidéoprojecteur

**Public :** à partir de 13 ans, déconseillé aux personnes souffrant du mal des transports (*motion sickness*)

La réalité virtuelle est une technologie permettant de **regarder des vidéos** ou de **jouer en total immersion**. Visites virtuelles du patrimoine français, immersion à l'intérieur d'un tableau ou dans la peau d'un astronaute, **Arte France et La Villette** s'associent pour proposer aux utilisateurs de la Micro-Folie des films en réalité virtuelle.



**Exemple de vidéo en réalité virtuelle proposés en 2024 :**

- La destruction de Pompéi
- Notre-Dame de Paris (Ubisoft)
- Patrimoine Unesco x Bourgogne Franche Comté
- Dialogue avec la Joconde
- Visite interactive du Château de Versailles



**arte**

soutient les Micro-Folies et y propose une sélection de ses programmes pour VR et tablettes

# Discovery Tour

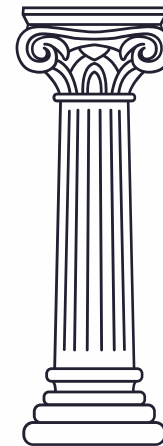
L'Histoire à portée de clic

**Durée :** 1h-1h30

**Outils :** écran, vidéoprojecteur, manette xbox, ordinateur

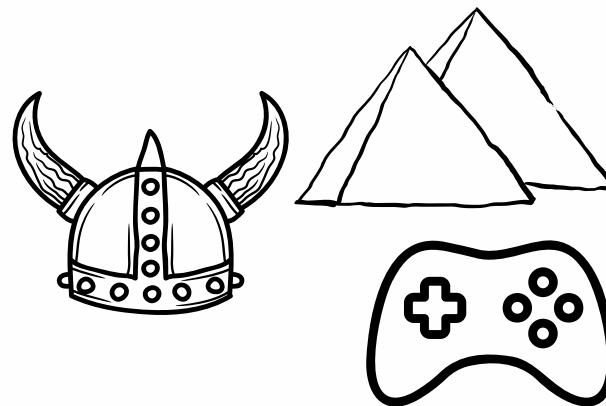
**Public :** à partir de 13 ans

Les Discovery Tours by Ubisoft sont des **modes éducatifs** des jeux vidéos à succès Assassin's Creed. Ils permettent aux visiteurs de découvrir des **régions d'une certaine période historique** via des **visites guidées**. Du sommet du Parthénon aux profondeurs de la mer Égée, des pyramides de Gizeh à la bibliothèque d'Alexandrie, **les historiens** et les **concepteurs** du Discovery Tour se sont engagés afin de **recréer en détail les monuments** célèbres du monde antique.



**Trois période historique sont proposées :**

- L'âge des Vikings
- L'Égypte Antique
- La Grèce Antique



# Micro:Bit

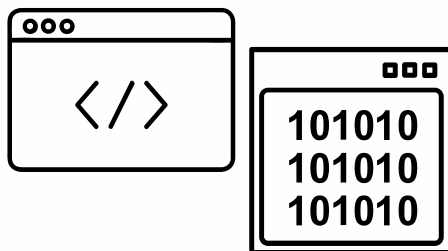
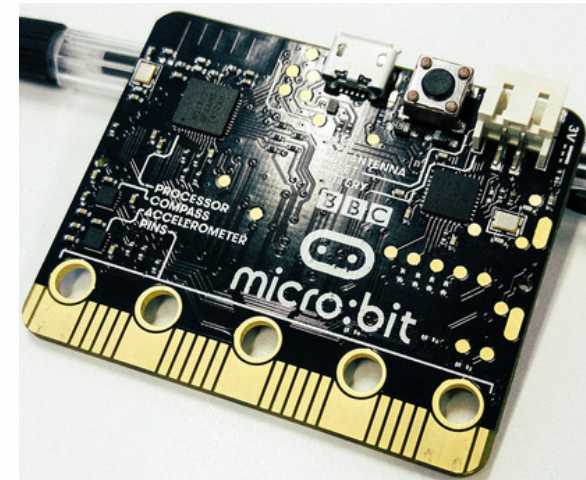
Le code a porté de doigt

**Durée :** 1h-1h30

**Outils :** écran, vidéoprojecteur, ordinateur, tablettes

**Public :** à partir de 13 ans

Le BBC micro:bit est un **micro-ordinateur** à carte unique. Equipé de toute une série de périphérique (DEL, accéléromètre, Bluetooth, radio, et autres capteurs), il est **entièrement programmable** via la plateforme MakeCode de Microsoft. Conçu dans un objectif pédagogique, il permet d'**apprendre la base du code** en s'amusant.



## Mini-projets à réaliser avec la carte Micro:bit :

- Badge numérique de prénom
- Compteur de pas
- Jeu pierre/feuille/ciseau



# L'URHAJ Grand Est remercie chaleureusement ses partenaires :

